# Notater av ideer og CPS

**Tema: Kunstig intelligens (artificial intelligence)**

1. Utgangspunkt for problemet

**Hva slags type problem er det?**

Oppgaven er en **idèproblem**. Basert på teksten, så skal vi lage en kreativ løsning med temaet kunstig intelligens. Vi må lage en interaktiv HTML-løsning, hvor bruker har mulighet til å klikke eller peke seg rundt på elementer som er knyttet til temaet.

2. Søk fakta

**Temaet** for oppgaven er **kunstig intelligens**.

Vi har **ikke lov** til å bruke **HTML tagger** og **CSS egenskaper** som ikke er oppgitt i malen.

Vi skal bruke **HTML5**.

**CSS** skal ligge i en **eksternt stilark**.

Løsningen skal fungere i **Chrome** og **Safari**.

Vi kan kun bruke **HTML og CSS**, ikke andre kodespråk.

Alle på gruppen skal kode.

Ressurser (bilder etc.) skal kun lenkes til **prosjektmappen**, ikke eksternt.

Filen skal ikke bli **større enn 10 MB**.

3. Søk problem

**Vi har to oppgaver:**

* Skisse en løsning/konsept (hva skal lages) som er beskrevet med ord og tegning.
* Lage en gjennomføringsplan som beskriver hvordan eller når løsningen skal lages og hvem som gjør de ulike aktivitetene.

Vi må finne ut hva vi vil lage, ut ifra ideene vi får og innen rammene vi har blitt satt innenfor. Deretter må vi planlegge hvem som skal gjøre hva. Kommentarer på koden kommer til å være viktig, siden ikke alle er like erfarne og har kunnskap om koding av HTML og CSS.

Første oppgave er relativ grei, siden vi kan dele den i to deler: vi har brainstormet ideer på hvordan løsningen kan være, og etter det har vi skissert ideene på papir; både den visuelle presentasjonen, hvordan koden skal være bygget opp og hva den skal inneholde.

4. Søk ideer

Vi har brainstormet mange ideer sammen og vi har kommet til enighet at websiden skal inneholde følgende stikkord: neural, chip-design, automatikk, robot, emulering, system.

Skissene vi har lagd har hjulpet oss å velge hvilken design vår webside skal ha. Vi bestemte oss for å ha et neuralt nettverk design, kombinert med at elementene skal ha en chip-design kombinert med et card-system.

5. Søk løsning

De fleste ideene er ferdig bearbeidet og vi vil bruke dem til vår webside. Et problem som kan forekomme er at vi har tatt ideer som kommer til å ta lang tid å produsere. Et annet problem kan være hvordan vi skal fordele arbeid, siden det er noen som har lyst til å kode spesifikke ting, mens andre vil jobbe med det visuelle. Vi antar at dette kommer til å greit, siden alle i gruppa ser ut til å kunne HTML og CSS greit, pluss noen som kan det ekstra godt.

Det kommer til å bli litt arbeid med grafikk for elementer, til for eksempel <nav>’en i websiden. Animasjoner blir også satt ressurser til. Selv om dette, så er egentlig funksjonalitet det viktigste, og blir prioritert først før vi starter med å bearbeide det grafiske. I følge kriteriene, tror vi med ideene og konseptene vi har kommet opp med kommer til å bli en bra løsning.

6. Søk aksept

**Hvem gir aksept?** Dem som gir aksept er den generelle målgruppen som er alle de som kan lese og er interessert i kunstig intelligens. Noen kommer til å like den ekstra godt på grunn av det kreative designet.

**Hvorfor?** På grunn av våre kreative ideer, sammensatt av design og funksjonalitet. Vi skal lage en webside som har informasjon om kunstig intelligens.

**Hvordan?** Vi må lage en del grafikk selv, men det kommer ikke til å bli altfor vanskelig. Vi har også laget en fargepallett som vi tror kommer til å passe overens med alt generelt. Det som gjenstår er bare å få delt arbeidsoppgavene likt.

7. Lag handlingsplan

**Se eget dokument for dette.**